

СОГЛАСОВАНО:
заседание МО
протокол № 1 от 30.08.2022 г.

РАССМОТРЕНО:
заседание НМС
протокол № 1 от 30.08.2022г.

УТВЕРЖДЕНО:
Директор МБОУ «Гимназия №1»
_____/Р.И. Шишкина/
Приказ № 118/1 от 31.08. 2022 г

Рабочая программа учебного курса внеурочной деятельности
«Тайны королевской игры»
(шахматный клуб)
Уровень начального общего образования.
Срок реализации: 1 год (1 классы)

Составитель:
Сметанина Елена Ивановна,
учитель начальных классов, высшей категории

2022-2023 учебный год

Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности

Личностные результаты освоения программы курса

Формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.

Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.

Развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей.

Формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств.

Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе

Метапредметными результатами изучения курса являются формирование следующих универсальных учебных действий (УУД)

Овладение способностью принимать и сохранять цели и задачи учебной деятельности, поиска средств её осуществления.

Освоение способов решения проблем творческого и поискового характера.

Формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; определять наиболее эффективные способы достижения результата.

Формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха.

Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, установление аналогий и причинно-следственных связей, построение рассуждений.

Готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою точку зрения и оценку событий.

Определение общей цели и путей её достижения; умение договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности; осуществлять взаимный контроль в совместной деятельности, адекватно оценивать собственное поведение и поведение окружающих.

Предметными результатами изучения курса являются формирование следующих умений.

Знать шахматные термины: белое и чёрное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр. Правильно определять и называть белые, чёрные шахматные фигуры; Правильно расставлять фигуры перед игрой; Сравнить, находить общее и различие.

Уметь ориентироваться на шахматной доске. Понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем. Знать названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка. Шах, мат, пат, ничья, мат в один ход, длинная и короткая рокировка и её правила.

Правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки. Принципы игры в дебюте.

Основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.

Грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания.

Результаты освоения курса внеурочной деятельности

К концу года обучения дети должны *знать*:

шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, партия; начальное положение (начальная позиция), белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, рокировка (длинная и короткая); шах, мат, пат, ничья; названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король, правила хода и взятия каждой фигуры; принципы игры в дебюте; основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль.

К концу года обучения дети должны *уметь*:

ориентироваться на шахматной доске;
играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушения правил шахматного кодекса;
правильно размещать доску между партнерами и правильно расставлять начальную позицию;
различать горизонталь, вертикаль и диагональ;
рокировать;
объявлять шах, мат;
решать элементарные задачи на мат в один ход;
грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации;

Содержание курса внеурочной деятельности

Основы дебюта. Двух- и трехходовые партии. Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя. Игра на мат с первых ходов. Детский мат и защита от него. Игра против «повторюшки-хрюшки». Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Понятие о темпе. Гамбиты. Наказание «пешкоедов». Борьба за центр. Безопасная позиция короля. Гармоничное пешечное расположение. Связка в дебюте. Коротко о дебютах.

Тематическое планирование

№	Тема	Количество часов	Примечание
1	Краткая история шахмат	1 ч	
2	Шахматная доска	1 ч	
3	Шахматная доска. Горизонтالي и вертикали	1 ч	
4	Шахматная доска. Диагональ. Центр	1 ч	
5	Шахматные фигуры. Начальное положение	1 ч	
6	Ладья	1 ч	
7	Ладья. Дидактические игры и задания	1 ч	
8	Слон	1 ч	
9	Слон. Дидактические игры и задания	1 ч	
10	Ладья против слона	1 ч	
11	Ферзь	1 ч	
12	Ферзь. Дидактические игры и задания	1 ч	
13	Ферзь против ладьи и слона	1 ч	
14	Конь	1 ч	
15	Конь. Дидактические игры и задания	1 ч	
16	Конь против ферзя, ладьи и слона	1 ч	
17	Пешка	1 ч	
18	Пешка. Дидактические игры и задания	1 ч	
19	Пешка против коня, ферзя, ладьи и слона	1 ч	
20	Король	1 ч	
21	Король против других фигур	1 ч	
22	Шах	1 ч	
23	Шах. Дидактические задания	1 ч	
24	Мат	1 ч	
25	Мат. Дидактические задания	1 ч	
26	Мат в один ход: примеры	1 ч	
27	Ничья, пат	1 ч	

28	Рокировка	1 ч	
29	Шахматная партия	1 ч	
30	Шахматная партия. Игра всеми фигурами из начального положения	1 ч	
31	Шахматная партия. Типичные комбинации в дебюте	1 ч	
32	Шахматная партия. Демонстрация коротких партий	1 ч	
33	Шахматная партия	1 ч	
	ИТОГО:	33	